

キャラクター名  プレイヤー名   
 イデア=E=ハート

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	男性人格
称号クラス				年齢	?+1.5
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	試作型			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	18	7	10	9	25	9
ボーナス	11	6	2	3	3	8	3
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	14	8	3	4	3	9	3

HP	168
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイス	至近	-1	13				-2	
左手	クリスタルシールド					10			
頭部	-								
胴部	リンメルスーツ				-3	24	1		-4
補助	マキナタバールド					5	5		
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	3	0	9	6	19
スキル	イミュンウェイト、アクセラレーション							2	5
その他	オートガード、アイアンアームド、ハイパーシールド、一服、メイス、所持品					15	25		
総計(右)			7	13					
総計(左)			8	0	0	54	44	6	20
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
結界紋*2	自然の友
戦士の環	望遠鏡
冒険者セット	羅針盤
ハイHPポーション	チョコレート
ハイMPポーション*7	筆記用具
万能薬*2	釣り竿
リムブースト・メタル	枕
異次元バッグ	
ディスクバリーガイド	
エリンディル西方トラベルガイド	
アルディオ版トラベルガイド	

現在重量:	30	所持金:	73766	預金・借金:	
最大重量:	78				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
アイアンクラッド	5	3	ダメージの直後	-	自身	自動成功	-	
効果: 物理ダメージ-SL*3								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物防+SL*2、魔防+SL								
カバーリング	1	2	ダメージの直前	-	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバー。行動済みでも可。未行動時に使用しても行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	(カバーリング)	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》を射程:20mに変更。移動はしない								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 物防+SL*3。シーン終了まで持続								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ディフェンダー》をフリーアクションで使用可能								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《ディフェンダー》の効果を物防と魔防+SL*3に変更								
アイアンアームド	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物防+SL、魔防+SL*2								
ストップガード	3	7	リアクション	-	自身	自動成功	全身装備	
効果: 被ダメージ-(SL)D。攻撃は自動命中する								
ディフェンスマスター	3	-	ダメージ軽減の対象になった直後	-	自身	自動成功	全身装備、防御中1回	
効果: ダメージ軽減の効果に+SL*2								
ファランクスフォート	3	-	パッシブ	-	自身	-	全身装備	
効果: エンゲージ封鎖時有効。物防+SL*3、魔防+SL*3								
クローズシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: エンゲージ封鎖時有効。魔防+5、物防+5。								
スティールクラッド	1	3	(アイアンクラッド)	-	自身	-	-	
効果: アイアンクラッドが魔法にも適用され、さらに効果に+SL*4。								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 魔防に+装備中の盾の物防								

ギルドの倉庫内で埃を被った状態で発見された鎧型のエクスマキナ  
 過去の記憶を失っており、今代で目覚める以前のことは自分の名前以外ほとんど覚えていない  
 ギルドメンバーとともに各地を旅しながら自分についての記憶の手掛かりを探していた  
 依然として記憶を取り戻してはいないが、世界を救った旅路を経て今では世界を旅することそのものが趣味になっている

内部に異次元バッグと似たような機能の収納がありいろいろなものを詰め込んでいる、半ばごみ箱と化している  
 ときどき初めてのはずの場所や景色に対して過去に似た体験があるような話し方をすることがある、あれ…?  
 パーティ内でのクラスロールは自身の身体の適正もあるが自然と体が動かさせたのもあり、  
 エクスマキナという種族自体の文獻上の記録からもちがっては護衛や兵士として活動していた可能性がある?

人柄(?)は穏やかで心優しくおらかなだが人懐っこくお喋りな子どもらしい面もある純粋な性格

GMへ、今の彼はこれから卓を通じてつくられていきますが、過去は空白のままです。  
 何があったとか、実は…みたいなことは、好きにシナリオとすり合わせて押し付けてもらって構わないです。楽しみにしてます。

GHギルドキャスル カバームーブ+1

