キャラクター名: 白虎

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	1	2	9
感覚	1	0	0		1	2
精神	0	0	0		1	1
社会	2	0	0			2

HP	39
行動値	0
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	9r+6	8	16		行動値-5、攻撃力に+【肉体】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHバトルアーマー		15	-5	-5	エフェクトを組み合わせた攻撃命中時、ダメージ-5

合計装甲：	15	合計回避：	-5

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
器物使い	P	N		
伝承改竄：伽藍	P	N		
黒き歓び	P	N		
死は甘きもの	P	N		
伝承改竄：虚栄	P	N		
超越活性：がらんどうの肉体	P	N		
楔の呪い	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
魔獣の証	4	4d10	オート	至近	自身	-	120	
効果：	戦闘不能時HP+Lv×10で復活。1/シナリオ							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：								
パワースイング	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	攻撃力+Lv×3。判定D-1							
デモンズウェブ	5	2	オート	10m	単体	-	80	
効果：	ダメージを+Lv+1D減少。1/ラウンド							
がらんどうの肉体	5	3	オート	至近	自身	-	ピュア	
効果：	ダメージを+Lv+2D減少。1/ラウンド							
異形の加護	★	4	オート	至近	自身	-	-	
効果：	軽減効果+3D。非暴走時1/ラウンド							
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：	他エフェクトと組み合わせ不可。装甲値+Lv×10							
崩れずの群れ	★	2	オート	至近	自身	-		
効果：								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	-		
効果：	10mカバーリング。Lv/シナリオ							
守護者の巨壁	★	6	オート	-	-	-	リミット	
効果：	対象単体に変更。1/シナリオ							
呪われし者の印	5	3	オート	至近	自身	-	-	
効果：	ダイス減少を無効。Lv/シナリオ							
流刑者の刻印	3	3	オート	至近	自身	-	リミット	
効果：	呪われし者の印使用後に宣言。HP+Lv×10。1/ラウンド							
命の剣	★	3	メジャー	武器	-	白兵	100	
効果：	攻撃力+【肉体】							

キャラクター名
白虎

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								