

キャラクター名 ジョイ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	7		25	4				
体	10	敏捷度	7	3		18	3	エンハンサー	10		
		筋力	11	13		34 + 2	6	アルケミスト	2		
心	5	生命力	4	10		24 + 3	4	ウォーリーダー	7		
		知力	8			13	2				
		精神力	5	3		13	2				

戦闘特技		タフネス	2122p		p
		全力攻撃	1-286p		p
		武器習熟A/アックス	1-281p		p
		武器習熟S/アックス	1-281p		p
		頑強	1-279p		p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
		練体の極意	2-231p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	怒涛の攻陣Ⅲ
マッスルベアー	怒涛の攻陣Ⅳ
ビートルスキン	掃討の勝鬨
ストロングブラット	慮外なる列撃Ⅰ
スケイルレギンス	慮外なる列撃Ⅱ
メディテーション	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
トロールバイタル	
ヴォーパルウェポン	
パークメイクル	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ	

名誉アイテム	点数
大鎌憤紋戦技	50
処刑(チェックメイト)	50
シックスティ処刑刃闘法	50
執行の刃	30
恐怖の象徴	30
処刑機構	50
名誉点所持 40 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	14	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 1	11	4	42										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
消魔の守護石(3点)x3	○□□○□□
魔晶石(5点)x7	○□□○□□
	○□□○□□
賦術赤札S級x2	○□□○□□

賦術緑札S級x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 220	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	12	90

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 13	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 スマルティエのチェーン	
顔 アイソアーマスク	
首 熊の爪	
背中 セービングマント	
右手 スマルティエの筋力増強腕輪	
腰 スマルティエの武闘帯	
足 スマルティエのアソカルスリーブ	
その他ブラックベルト	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵