| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 6 | | 調達 | 7 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| クリスタルシールド | 白兵 | 5r-1 | 12 | 0 | | 両手持ち |
| 2/ガード | | 0 | 37 | | | 12+25=37　100%/12+30=42 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 申し子 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 18 | 残り財産P： | |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | +5 | 常時 | 至近 | 自身 | | RB | |
| 効果： 衝動判定D+Lv | | | | | | | | |
| 揺るぎなき心 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： 暴走以外のBS Lv+1 回復 | | | | | | | | |
| オリジン：アニマル | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | | RB | |
| 効果： Sc中素手の攻撃力+Lv×2 ｱｲﾃﾑ不可 | | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： カバーリングを行なう | | | | | | | | |
| 氷盾 | 5 | 2 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： ガード+Lv×5 | | | | | | | | |
| 凍てつく刃 | 6 | 3 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果： 攻撃+1D+Lv×3　1R1 | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： 被ダメ-Lv+1D　1R1 | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選 | | 80 | |
| 効果： 氷雪の守護の対象を範囲化 | | | | | | | | |
| エナジーシフト | 1 | 10 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： HPダメ0　HP+Lv×3　Sn1 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |