

キャラクター名	プレイヤー名
エスト	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	1630		投獄されたことがある		
		役に立たない特技がある			

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1			24	4	フェンサー	6	
体	13	敏捷度	12	3		26	4	フェアリーティマー	3		
		筋力	5	3		21 + 2	3	スカウト	1		
		生命力	3	2		18	3				
心	6	知力	9	1		16 + 2	3				
		精神力	4	5		15	2				

戦闘特技				言語			
魔力撃	1-292p		p	交易共通語	○	○	
ターゲットィング	1-280p		p	魔動機文明語		○	
マルチアクション	1-292p		p	魔法文明語		○	
		p	p	妖精語	○		
		p	p				
		p	p				
		p	p				
		p	p				
		p	p				
		p	p				
		p	p				
		p	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
ソフトレザー				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	10 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11	1	2d+ 11	9	10	21										
エストック+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	26	78	2d+ 10	3	36

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 8	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	妖精使いの宝石Lv3~4
顔	マスク
首	妖精使いの宝石Lv3~4
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	宝石ケース (妖精使いの宝石Lv3~4x4)
足	
その他	

装備品	説明

— その他メモ —

元はハーヴェスの貧しい人間の家庭の生まれ。父のロキサスは超がつくほどのヘビースモーカーで、巻きたばこも刻みタバコも銘柄を問わず大量に消費する人であった。その上稼ぎが良いわけでもなかった為、家族は苦しい生活を強いられていた。エストはナイトメアとして生まれてしまったこともあり父から虐待を受け、今でも背中にタバコによる火傷痕が残っている。母のスクナはそんなエストを庇いながらも、なんとか食べていくために仕事をしていたが、生活は苦しくなる一方。タバコをやめるように懇願したところで、母も殴られるだけだった。仕事に家事に子育てに受動喫煙と無理が祟り、8歳の時に母は他界。以後、エストも強制的に働きに行かされた。しかし、子供に稼げる金などたかが知れている。それでも父のタバコは止まることはなく、ついには己の食費すら怪しくなっていた。エストはどんどん弱っていった上、タバコの吸い過ぎが原因で父も死亡。挙げ句の果てに父の借金が発覚し、家も失うことに。残されたのはナイフ一本と母の形見のロケットだけだった。それから始まったのはスラムでの生活。一時は『白い亡霊』なる少女の影響で治安はマシになっていたが、徐々に噂もなくなり治安は悪化。盗みで命を繋ぎながら生きていたある日のこと。疲労で少し眠りかけていたところに子供—服装からしてスラム出身ではない、一般

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉚  
□□□□㉘  
□□□□㉜

