

キャラクター名
クルミ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	15歳
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
56.スポーツ	基本P.63
91.戦火	基本P.65

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	0	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0-1	1ターンに1回、ほかの機体がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自機の現在行動値を1減らすかゆりに宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい)
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾出目+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾1+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1