

キャラクター名

プレイヤー名

|        |       |     |   |
|--------|-------|-----|---|
| ポジション  | アリス   | 享年  |   |
| メインクラス | バロック  | 暗示  |   |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 【童話】   | むかしむかしに眠る前に聞いたもの、それと自分に起きたことは似ていた気がする。 おとぎ話のようにきらきら、優しいめでたしめでたし.....で終わる話だったかは覚えていない。              |
| 【半身】   | いつも一緒にいた愛しい子、あはようからおやすみまでずっと一緒。 いつまでもいつまでも離れはしない、離れはしない。   |
| 【半分こ】  | ママはいつもおやつを一人分しかくれないの、あなたといつも半分こ、でもおいしいねって二人で一緒に笑い合ってた。 食べる時間は楽しい時間、君はいつも黙ってしまってたけどそれはきっと黙っているのね。   |
| 【冷たい唇】 | 唇が唇を赤らめる、それはきっと私も同じ。 お互いにゆっくり近づいて.....私たちはキスをした。 触れた瞬間ひやりとした冷たい唇、はにかみあってまた唇が赤らめた、もう冷たくはなかった。       |
| 【割れた鏡】 | ママがあの子を捨てた、そんな子はいないなんて言いながら..... どうして、どうしてそんな醜いことを、 魔女は火炙りにしたくないか.....あの子が私にそう言った気がした。 私はそうねと微笑んだ。 |
| 【火刑】   | きらきら、ほちほち、燃える家..... 魔女の家。 あの子と私装った悪い魔女を殺したの。 炎の中、きらきらひかるの道しるべどこに行けばいいかわからずに けちらけちらけ笑った。            |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 0   | 3  | 3  |

| 未練     |    |         |                   |
|--------|----|---------|-------------------|
| 対象     | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの  | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ラムちゃん  | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| メリナちゃん | 対抗 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| アリーさん  | 友情 | 2 ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 0 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |            |    |       |     |    |   |
|--------|----|------------|----|-------|-----|----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前         | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果  |
| ポジション  |    | 【祈り】       |    | アクション | 0   |    | 見て！   |
| メインクラス |    | 【怪力】       |    | オート   | なし  | 自身 | 肉弾・白兵ダメージ+1   |
| メインクラス |    | 【歪曲】       |    | オート   | なし  | 自身 | 変異3ゲット！   |
| サブクラス  |    | 【死の手】      |    | ラピッド  | 0   | 自身 | 任意の攻撃マニューバをラピッドで                                      |
|        |    |            |    | オート   |     |    |   |
| 頭      |    | 【のうみそ】     |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | 【めだま】      |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | 【カンフー】     |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | 【よぶんなあたま】  |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | 【あご】       |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1   |
|        |    |            |    | オート   |     |    |   |
| 腕      |    | 【こぶし】      |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | 【芝刈り機】     |    | アクション | 3   | 0  | 白兵攻撃3+連撃2   |
| 腕      |    | 【よぶんなうで】   |    | ラピッド  | 0   | 自身 | アクション1つをラピッド使用  |
| 腕      |    | 【かた】       |    | アクション | 4   | 自身 | 移動1   |
| 腕      |    | 【うで】       |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援1   |
| 腕      |    | 【有刺鉄線】     |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 自身が与えた白兵・肉弾ダメージ+1                                     |
| 腕      |    | 【ジェットノズル】  |    | ダメージ  |     | 自身 | 基本パーツ1個損傷で白兵・肉弾+1                                     |
| 腕      |    | 【スパイク】     |    | ダメージ  | 1   | 0  | 白兵・肉弾+2,自身がダメージを与えたときのみ使用可能                           |
| 腕      |    | 【ガントレット】   |    | オート   | なし  | 自身 | 常に防御+1,白兵・肉弾ダメージ+1                                    |
| 腕      |    | 【四葉のクローバー】 |    | オート   | なし  | 自身 | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
|        |    |            |    | オート   |     |    |   |
| 胴      |    | 【せぼね】      |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                 |
| 胴      |    | 【やせぎす】     |    | オート   | なし  | 自身 | 1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい                               |
| 胴      |    | 【はらわた】     |    | オート   | なし  | なし | なし  |
| 胴      |    | 【はらわた】     |    | オート   | なし  | なし | なし  |
| 胴      |    | 【しんぞう】     |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+1   |