

キャラクター名
リップ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | 喪失 |
| サブクラス | 口マナスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 戦火 | |
| 兵士 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 2 | 3 |
| 変異 | 1 | 0 | 1 |
| 改造 | 2 | 0 | 2 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 死守 | | オート | - | 自身 | 精神崩壊では使用不可。BP時にたからものを損傷する際、代わりに現在行動値を1減らし、任意の未練に狂気点1点を加えてよい |
| メインクラス | | 兵人 | | オート | - | 自身 | (失敗作) 攻撃判定・切断判定の出目を+1。BPで毎ターン終了時とBP終了時に任意のパーツを一つ損傷する |
| メインクラス | | 人型兵器 | | オート | - | 自身 | (平気) BPにおいてパーツを損傷してもターン終了時までそのマニューバは使用できる |
| サブクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 戦闘術 | | オート | | | (カフ-) 行動値+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 火砲機銃 | | アクション | 2 | 0-1 | 砲撃攻撃1+爆発+連撃1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 行動値+1 |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1 |
| 胴 | | 隠刃 | | ラピッド | 2 | 0 | (アサシンプレード) 白兵2+連撃1 |
| 胴 | | チップス | | オート | | | たからもの 小さなアンデッドのリス |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | スプリント | | アクション | 2 | 自身 | 移動1 |