

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	2	4
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【地獄の住人】		オート	なし	自身	「地獄」にいると攻撃判定+1
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	ダメージの肩代わり
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1を回復
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果打ち消し
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【スパイク】		オート	1	自身	自身がダメージを与えたとき 白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【斧】		アクション	3	0	肉弾攻撃3
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【ジェットノズル】		ダメージ	基本	自身	コスト=基本パーツ1つ 肉弾+1
胴		【つぎはぎ】		オート	なし	自身	パート終了時、これと基本1が修復
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		【けもあし】		アクション	2	自身	移動1~2