キャラクター名
ルビア

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与/つきまとう		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	A-6-1(ROC)：神の声を聞いたことがある		
経験点	500		C-5-4改変(ROC)：魔域で迷子になったことがある		
			A-4-3(ROC)：忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3			11 + 1	2
		敏捷度	3			11 + 1	2
体	10	筋力	15			25	4
		生命力	6	2		18	3
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト/グレンダール	2		
レンジャー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
包帯 (セスタス) 腕を覆う程度の包帯。アビスカースの都合、封印として機能する	1H拳	1	-3	2d+ 1	11	8	1										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 4	12	8	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 3	12	6	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
荒くれ者系	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	炎武帝グレンダール
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	鍛冶への好奇心で手を出した技術
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由
・探しているものがある => 自らの呪いを打ち砕く方法。夢は自ら打った武器を使いこなせるようになること

メモ
・魔域に飲まれた村で生まれた子。その魔域は今も何処かに存在するという
・生まれついた時点で片腕が異形だったため、人からの扱いは非人扱いも同然だった
・村は定期的に生贄を差し出す契約を魔域の主となる魔神と結んでいる
　生贄は魔神が指名する場合が8割、村人に選ばせる場合が2割程度
・魔域に飲まれてから生まれた子であるため、異形も合わせて殺してしまう声は上がっていたが、
　不憫に思った鍛冶師が声をあげ、辛うじて生かされる
・鍛冶師が生贄にされて以後は扱いは酷くなったものの、既に物心ついており、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルビア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
マテリアルカードB・赤x2	○□□○□□
マテリアルカードA・赤x2	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0