

キャラクター名	プレイヤー名
ゲラルド・ラグナ	

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/竜の咆哮		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	13	経歴	田舎で育った 己に何らかの誓いを立てている		
経験点	0		人馬襲撃 君の集落がケンタウロスの部族に襲撃された。騎兵隊が間に合ったおかげで一命をとりとめた。		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	16		28	4	フェンサー	13	ライダー	11
体	13	敏捷度	2	4		12	2	マジテック	1	ウォーリーダー	5
		筋力	11	24		48 + 2	8	レンジャー	9		
心	6	生命力	13	22		48	8	セージ	1		
		知力	1	5		12	2	エンハンサー	6		
		精神力	3	9		18	3	アルケミスト	3		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
乱撃	OP135p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
鼓砲陣率追加	MA24p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	魔法指示回数増加
ビートルスキン	瞬時魔法指示
マッスルバアー	極高所攻撃
アンチボディ	パークメール
ジャイアントアーム	パラライズミスト
デーモンフィンガー	ヒールスプレー
騎獣強化	怒涛の攻陣Ⅰ
探索指令	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火
チャージ	強靱なる丈陣Ⅰ
魔法指示	強靱なる丈陣Ⅱ
人馬一体	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎
トランプル	強靱なる丈陣Ⅲ
高所攻撃	陣率：衝戟の削削Ⅰ
超高所攻撃	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	17	15	21
シューター	0			

必要	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の防弾加工のプレートアーマー+1	21	-2	9
盾 マナタイト加工のナイトシールドorマナタイト加工のタラスクシールド	16		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能	フェンサー	合計値	13 14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト加工の古傷の正直者のヘビーランス+1	1H騎	25	1	2d+ 19	8	25	50										
アビス 命中+1 □-1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 13	14	89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	13/3	2d+	7	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 マギスフィア：小	タゲサ用に 命中が欲しい
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他枠追加 とても便利
顔 狩人の眼	命中はとても欲しい
首 スマルティエの銀鈴	その他枠追加 偉い
背中 野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時魔法ダメージ-4 精神は弱めなので
右手 アルケミーキット	とても強い
腰 グリーンベルト	どこでも自然環境ベルト 原理は不明
足 軽業のブーツ	ライダーのお供
その他正しき信念のリング	折角咆哮で抵抗が上がるので

装備品	説明
逃さずの眼鏡	突破・貫通時の対象+1 純粋に火力up目的
叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2 命中増強目的
ウェポンホルダー改	タラスクとナイトシールドを使い分け
左手 スマルティエの筋力の腕輪	ランスを持つため

その他メモ	自動失敗
「来歴」 出身はフィノア大草原にあるリルドラケンの小さな集落「アエラス」。 マグノアからはやや離れた位置にあるが、牛や馬などの家畜はどれも質が高く上質な肉や革に乳製品、駿馬等は城塞都市でもそれなりに流通している。 リルドラケンらしく「最も強く賢明な者」が長となる風潮があり、小賢種として生まれた彼も次期長候補の一人として育てられてきた。 彼が15歳の時に集落がケンタウロスの部族の襲撃を受け、集落が半壊する憂き目にあう。しかし、その時に駆け付けた騎馬隊によって彼は事なきを得た。 結果、騎馬隊に強い憧れを覚えた彼はことある毎に騎士のように振舞うようになる（周囲はそれを生暖かい目で見ている）。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
サンダーバード号（と「鉄拳大佐」レイナ・ウィンダー）の噂を聞き、様々な世界を見て見識を得つつ、肉体を鍛え上げることで強く賢明な	□□□□⑤

