

キャラクター名 メイルドラモン	プレイヤー名
--------------------	--------

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	ワクチン種
称号クラス				年齢	アーマー体
種族	ドラゴネット			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	古代種			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	8	7	26	6	20	9
ボーナス	7	2	2	8	2	6	3
クラス修正	1	1	0	3	2	1	0
他修正						2	
能力値	8	3	2	11	4	9	3

HP	89
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・地	至近	-1	5		2			
左手									
頭部									
胸部	マジックスーツ				-3	13	2		-4
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	9	6	13
スキル	ドラゴネット：レパータル、マシンアーマー					4	3		
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	-1	21	14	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	小道具入れ
ベルトポーチ	漆黒の星
バックパック	太陽のリボン
ポーションホルダー	ハイMPポーション*5
ハイHPポーション	虹の輝き
ハイHPポーション	リンク効果
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
万能薬	

現在重量：	12	所持金：	6431	預金・借金：	
最大重量：	61				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定+1d								
アースバレット	★	4(5)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃 2d+5 地属性 ダメージでスリップ。								
アースブレイカー	5		パッシヴ		自身			
効果： 地属性の魔法ダメージ+[SLx4] (20)								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果： 「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」の対象を範囲 (SLx2 体) (6体) に変更する。メイン持続。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動		×1/1ナリナ回
効果： 魔法攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CLx10](100)								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動		シーン1回
効果： 魔法攻撃DR直前に使用。その攻撃のダメージ+9d (SLx2d+マジックエッジ効果3d)								
	1							
効果：								
アーマーアダプト	5		パッシヴ		自身			
効果： 装備している防具1つにつき攻撃のダメージに+5 (SL)								
ファランクススタイル	★		パッシヴ		自身			
効果：(知力)取得する際に能力基本値からひとつ選択。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。イクウィプリミットなど装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具のクラス制限にかかわらず装備できるようになる。								
ファランクススペル	1		パッシヴ		自身			
効果：装備している「装備部位：頭部、胸部、全身」の重量が合計で15以上の時に有効。魔術判定の達成値+[SL+1](2) 魔法攻撃のダメージに+1d								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ		自身	自動		
効果：装備している「装備部位：頭部、胸部、全身」の重量が合計で15以上の時に有効。攻撃のダメージに+[ファランクススタイルで選択した能力基本値(知力)]。(31)メインプロセス持続								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		防御中1回
効果： 対象にカバリングを行う。行動済でもカバリングを行うことができ、未行動時にカバリングしても行動済みにならない。								
アイアンカバリー	3	2	《カバリング》		自身	自動		シーン1回(3回)
効果：使用する際に装備している防具から1つ選択。《カバリング》と同時に使用。《カバリング》によるカバリングでダメージを受ける際に、物防と魔防に+[選択した防具の[重量]]する。								
ディフェンスマスター	3		効果参照		自身	自動		全身装備、防御中1回
効果： あなたがダメージ軽減の対象になった直後に使用する。そのダメージ軽減効果に+[SLx2] (6) する。								

テイルモンが「奇跡のデジメンタル」で進化した姿。

