キャラクター名

ホオズキ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
孤立	基本07
演奏	基本54
寝室	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の【ラピッド/ジャッジ/ダメージ】マニューバの効果を一つ打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0-1	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可能 ただし、全体攻撃よって発生したダメージは庇えない
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」で使用できる。
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツ損傷まで、舞台上のホラー・レギオンは貴方以外を対象とした攻撃判定に-1の修正がかかる
腕		壊れた部品		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1