ニキャラクター名												1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
閻魔(不完全)															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:				非オー	ヴァード	カエキスト	- ラ化		
シンドローム バロール ワークス レネゲイドビーイングC カヴァー											リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100					
^ ^ 														効果:					コスト分の	HPで復活			
オプショナル 年齢								性別			王別				生命増強	8		常時					
覚醒	覚醒 憤怒				衝動	b	1	解放		初期侵	食率	率 120		効果:			1	- Nr = 1	HP+	240			
出自						£				邂	:F			.	灰色の脳細胞	1		常時	/- -	10			L
				経験		^				<i>J</i> ET.	e			効果:		1		ノニンフィコン	行動値				
	基	本値	ワークス	ス ボ	ーナス	ス成	長	他修	正	能力値	HP	272) 効果:	自在なる斥力	1		イニシアチブ゛	色左10~	単体 移動させる			
肉体		0	0		1					1	行動値	į 2	28	ı		5		マイナー	<u>家を10m</u>	 			
感覚		1	0		0		3			4	(非装備時	F) 2	28	効果:				1	. `	 神達成値+1			1
精神		5	1		0		4			10	戦闘移重	_	33	XJ.	 コンセ : バロ	3		X5, 4-		₩ 建	_		
社会		2	0		0		5			7	全力移動	助	66						L C値	 -3			
内	体		1	感	覚		Π	精神社社会						」 _{効果: C値-3}									
技能		修正			SL	修正	技	技能		修正			修正	効果:					L 欠のダメー	」 ジ+8D10			
白兵		1.2	射				+	R C	10	.~_		1			 悪魔の影	1		メジ゛ャー					
回避			知知		1		_	志意	1		調達			効果:			1		リアクシ	 ョン不可	I.		
運転:			芸術:				知識:				情報:UGN	1			黒の鉄槌	5		メジ゛ャー			RC		
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果:				攻擊力	+14 同:	エンゲージ	不可		
運転:			芸術:			知識:				情報:				魔王の理	5		メジ゛ャー			RC			
運転:			芸術:		知識:]識:			情報:			効果:					攻撃力	1+12					
運転:			芸術:				知識:				情報:				因果歪曲	3		メシ゛ャー					
武器·	能力	命中値	1 C	値 攻撃	撃力	射段			メモ			効果:					4[1					
PAUL = > 131			HE/J	0		E - - -	- /3	272							パラドックス	1		メシ゛ャー					
														効果:					対象	5体	I		
														l	時間凍結	1		イニシアチブ゛					L
														効果:				T	-20 メ1	′ンプロセス '	ζ		
	_					1586 4-									時の棺	1		オート	No.				<u>I</u>
防			価格	装甲	四	避行	動	Χŧ											判定	無効			
														〇イニシア	チブ 結 HP-20 イニシアチブにメイン:	7047	7						
							_	≥≡±≠E	a ·	0	合計回避	.	0	自在な	る斥力 単体対象を10m移動さ								
所持品											】 ○マイナー - オリジン:レジェンド シーン中、精神達成値+12												
															-1 命中で次ダメージ+8D10、 +22@7 功罪清算(コンセ+死				ら にックス)				
							↓	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費							-2 攻撃力+26 対象5体					7)			
							↓	プログロハウブブラ 八八 「「「「「「「」」						Oオート	+22@7 判決:人間道(コンセ	2十羔()	鉄恒十魔土	0)理十囚未定田十	・ハラトック	<i>(</i>)			
							↓	P N							女神 対象の達成値+12 ジ 単体攻撃の対象を自分に変	更							
							$\downarrow \vdash$	P N P N P N							判定を失敗させる								
							+																
					+			Р		N N													
					$+\vdash$			P															
							┧╚			P	IN	N		J									
							最	大財産F	o:	14	残り財産P:												

Fキャラクター名													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
閻魔(不完全)													勝利の女神	3		オート									
															効果	効果: 対象のメジャー達成値+12									
	肉	体		感	覚			*	青神			社会				チェンジ	1		オート						
技能		SL 修	E			修正	≣	技能	SL	修正	技能	SI	L 値	匪	効果			'		攻撃の対象	を自分に変	変更		•	
運転:			芸術				知諳	哉:			情報:						*								
運転:			芸術	i:			知諳				情報:				効果	<u> </u>	'		'						
運転: 運転: 運転:			芸術	i:			知諳	哉:			情報:														
		L'	Ar			· /:= T/	- - - - -	6 -11□			· ./ -			二	効果	<u> </u>		'	'					1	
此品	•	コンボ	11111	命中値	! (7世 均	以学儿	別程			メモ														
															効果	<u> </u>	'					•		•	
															効果	<u> </u>						•			
															効果	!:						•			
					+																				
															効果	! :									
					-																				
															効果	<u> </u>									
															効果	<u> </u>									
					+																				
															効果	<u> </u>									
							効果	<u> </u>																	
								効果	<u> </u>																
															効果	<u> </u>									
						列	特品	ı							効果	<u> </u>									
											効果	<u>!</u> :				ı									
								効果	<u>!:</u>				ı				1								
									効果	<u> </u>															
															効果	<u> </u>									
															効果	<u> </u>									
									効果	<u> </u>															
															効里										