キャラクター名
閻魔（不完全）

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0	3		4
精神	5	1	0	4		10
社会	2	0	0	5		7

HP	272
行動値	28
(非装備時)	28
戦闘移動	33
全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	10		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
地獄の沙汰	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	8		常時					
効果： HP+240								
灰色の脳細胞	1		常時					
効果： 行動値+10								
自在なる斥力	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		単体			
効果： 対象を10m移動させる								
オリジン：レジェンド	5		ﾏｲﾅｰ					
効果： シーン中、精神達成値+12								
コンセ：バロ	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-3								
死神の瞳	6		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 次のダメージ+8D10								
悪魔の影	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： リアクション不可								
黒の鉄槌	5		ﾒｼﾞｬｰ			RC		
効果： 攻撃力+14　同エンゲージ不可								
魔王の理	5		ﾒｼﾞｬｰ			RC		
効果： 攻撃力+12								
因果歪曲	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 4回								
パラドックス	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 対象5体								
時間凍結	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果： HP-20　メインプロセス								
時の棺	1		ｵｰﾄ					
効果： 判定無効								

○ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ
時間凍結　HP-20　ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにメインプロセス
自在なる斥力　単体対象を10m移動させる
○ﾏｲﾅｰ
オリジン：レジェンド　シーン中、精神達成値+12
○ﾒｼﾞｬｰ1　命中で次ダメージ+8D10、リアクション不可　対象5体
13DX+22@7　功罪清算（コンセ＋死神の瞳＋悪魔の影＋因果歪曲＋パラドックス）
○ﾒｼﾞｬｰ2　攻撃力+26　対象5体
13DX+22@7　判決：人間道（コンセ＋黒の鉄槌＋魔王の理＋因果歪曲＋パラドックス）
○ｵｰﾄ
勝利の女神　対象の達成値+12
チェンジ　単体攻撃の対象を自分に変更
時の棺　判定を失敗させる

キャラクター名
閻魔（不完全）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
勝利の女神	3		オート					
効果： 対象のメジャー達成値+12								
チェンジ	1		オート					
効果： 単体攻撃の対象を自分に変更								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								