

キャラクター名
八雲 千明 (ヤクモ チアキ)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	ハンター	カヴァー	傭兵
	ウロボロス			年齢	18歳付近	
オプション			年齢	18歳付近	性別	男
覚醒	救済(16)	衝動	闘争	初期侵食率	51	%
出自	天涯孤独	経験	掃討作戦	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	0	0	0	1		1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:多脚戦車	2		芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レッドテンペスト	射撃	3r+10		22		メイン終了時HP-1D/他武器不可/同エン不可
↑に水晶の剣		0		+10		100↑なら更に+2
↑を物質合成		0		68		
↑をオバロ		0		136		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
アーサー・L・アルトリウス	P 信頼	N 疎外感		
"鴉騎士"	P 親近感	N 不信感		
"法の威言(ペルデュラボー)" 明星 金夜	P 有為	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	メジャー2回追加 メイン終了時HP-Lv							
原初の青:光の衣	1	4+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メイン中相手のリアクションC値+1							
原初の赤:水晶の剣	5	4+1	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	シナリオ中選択した武器の攻撃力+Lv×2							
原初の紫:異形の転身	1	5+1	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う 離脱可							
原初の白:オーバーロード	1	3+2	オート	至近	自身	自動	80	
効果:	武器攻撃力×2 メイン終了時に武器破壊							
原初の黒:物質合成	1	5+2	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果:	武器二つを破壊し、性能を合計した物を獲得							
原初の灰:闘争の渦	1	5+2	オート	視界	単体	自動	120	
効果:	任意のEFの使用回数+1 暴走付与							
闇夜の烏	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
セキュリティカット	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

能力ルーツ: ナス=ホルタース セレファイスの主神が復讐の為の力を授けた。

邪神狩りを主とする傭兵。依頼を受ければ対人戦闘も請け負う他、必要に迫られれば正体を隠し公安等とも戦う。政府高官の中には、彼をオーヴァードであると理解しながらも密かに護衛として雇う者も居る……と噂される。UGNとは協力関係だが、独自の情報源を複数持っており、邪神狩りに関してはUGNの関与がなくとも行動を起こす時もある。また、元々"ナイトクロウ"とはある傭兵の通り名であり、八雲はその養子にして称号を受け継いだ人物である。若いながらも狩人/傭兵としては優れる一方、狩り以外にはほぼ興味を示さないなど、年相応な一面は失われてしまっている。戦闘時には大型の銃火器等を用い、宛にも角にも邪神やその眷属——必要とあらば、儀式の場さえも焼き尽くそうとする。

(経歴)
幼少期、紛争で孤児となる先代の"ナイトクロウ"に拾われ、彼から傭兵としての技術を教わりながら育った。しかしFHの行う邪神復活の儀式を妨害しようとしたことで養親は殺害されてしまう。ある人物の協力を得て養親の復讐を成し遂げるが、同時に生きる理由を見失った時、「先代の名を受け継ぐ」ことを勧められる。以後、新たな"ナイトクロウ"として、全ての現凶である邪神を狩る戦いを始めるようになった。ただし、彼はUGNへの正式な所属は全て拒否し続けている。それは傭兵として生きる鴉の名を失うことと同義だからだ。

(戦闘メモ)
120↑
6dx10+10 相手リアC値+1
物質合成セレリティ→攻撃→闘争の渦→セレリティ→攻撃→攻撃
100スタートなら下準備の段階で120越えるので闘争の渦も問題なく使用可能