

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	7		26 + 2	4
体	8	敏捷度	9	9		28 + 2	5
		筋力	14	7		29 + 2	5
心	5	生命力	7	6		21	3
		知力	2	1		8	1
		精神力	5	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ライダー	10		
バトルダンサー	11		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

キャッツアイ	極高所攻撃
ガゼルフット	ヴォーパルウェポン
マッスルベアー	ヒールスプレー
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
高所攻撃	
攻撃阻害	
チャージ	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
以心伝心	
HP超強化	
特殊能力解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	バトルダンサー		合計値	19 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バッドツインズ	1H両	21	1	2d+ 17	10	21	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 19	0

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目
首	熊の爪
背中	
右手	スマルティエの宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	スマルティエの疾風の腕輪

装備品	説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪

<p>— その他メモ</p> <p>「コンセプト」</p> <p>・なぎ払いバッドツインズwithライダー固定値盛り。バグ挙動。相手はしめ</p> <p>>なぎ払いチャージバッドツインズの裁定が謎。1回の近接攻撃には間違いないが最大10回ダメージ振るけど、どこまで乗るのこれ？</p> <p>単発火力としては基準+21種族特徴+6《激怒セシ熊ノ一撃》+15+極高所攻撃+4+熊の爪マッスルベアー+3GA+2ヴォパA+2の53+チャージ</p> <p>なぎ払いしても15減って固定値38は残る。2回。おほか</p> <p>騎獣は機動外骨格の予定。</p> <p>命中は基準+17猫目+1騎獣補正+1狩人の目+1で20</p> <p>回避は基準+19ガゼル+1+攻撃阻害+1+騎獣補正+1の22。全力1回で20、2回で18</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊿</p>
--	---

