キャラクター名
”弾丸は侍従の嗜み(トリガーハッピー)”レッド

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	裏切られたことがある		
経験点	180		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	37		58 + 2	10
		敏捷度	6	16		34	5
体	8	筋力	9	6		23	3
		生命力	8	14		30	5
心	6	知力	10	25		41 + 1	7
		精神力	6	28		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	セージ	1
ソーサラー	1	エンハンサー	7
コンジャラー	2	アルケミスト	7
マギテック	15	ウォーリーダー	10
スカウト	15		
レンジャー	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	25	20	18

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ドントレシアの堅忍鎧+1		20		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2　魔法の発動体化	1H	1	1	2d+ 28	10	25											
デリンジャー 射程10m,装填数2　魔法の発動体化	1H	1	1	2d+ 28	10	25											
ロングバレル(メイドインヘブン)+1 射程50m,装填数1,ダメージ+1　魔法の武器　魔法の発動体化　「無限弾」　装飾時　精神抵抗力判定に-10のペナルティ修正を受ける。　オーダーメイド(アビス製)!	2H	15	2	2d+ 29	9	29											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 23

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	8			
操霊魔法	2	9			
深智魔法	1	9			
魔動機術	15	22			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	1-291p
トレジャーハント	2120p	魔法制御	1-291p
ファストアクション	2123p	両手利き	1-283p
影走り	2120p	鷹の目	1-280p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230p
匠の技	3143p	武器習熟S/ガン	1-281p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
リカント語	○	

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位その他を得る
顔	ディスプレイサー・ガジェット	装備部位その他を得る
首	魔剣チカ・パーピュラ	【種族】ルーンフォークのみ装備可能。【ランク】1-10のみ装備可能。【装備部位】首。【装備】-1[A]。【装備制限】1回。【特殊】
背中	ウェポンホルダー	
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能グリーンベルト	自然環境
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	マギスフィア（大）	

装備品	説明
野伏のセービングマント	回避・抵抗の失敗で魔法ダメージ-4。背中追加
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	
アルケミーキット	
ラル=ヴェィネの羽冠	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	神展の構え	
メディテーション	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
アンチボディ	陣率：効力抗進Ⅰ	
スケイルレギンス	陣率：抗拒の推断	
ストロングブラッド	陣率：掃討の勝鬨	
スフィンクスノレッジ	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
デーモンフィンガー	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
ポイズンニードル	陣率：効力抗進Ⅱ	
ヒールスプレー	陣率：抗拒の推断Ⅱ	
パラライズミスト	怒涛の攻陣Ⅴ：獄火	
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		
リーンフォース		
バインドアビリティ		

その他メモ

”弾丸は侍従の嗜み(トリガーハッピー)”レッド

名声を得るために

【経歴】
性格は自信家。たいそうな負けず嫌いであり何にでも勝とうとする傾向がある。そのため変に無茶をして酷い目にも合うこともある。
元々田舎の貴族でメイドをしていたが、能力不足を理由に突然知らない町に置いていかれる。それが仲の良かったお嬢様にされたこともあり
それ以来「無能」であることを払拭し、見返してやるためにまずは冒険者として一番を目指した。

【ヴァイオレット家メイド道】
ヴァイオレット家のメイドとして大切な教え。ヴァイオレット家のメイドならば全員が心得ている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

”弾丸は侍従の嗜み(トリガーハッピー)”レッド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸（12発）x20	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
バレットポーチ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
手帳	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x5	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
アビスシャードx20	○□□○□□
マテリアルカード黒Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
マテリアルカード黒Bx5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
マギスフィア（小）x3	○□□○□□
マギスフィア(中)	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
魔晶石（2点）x3	○□□○□□
魔晶石（4点）x8	○□□○□□
潜行弾x5	○□□○□□
マギスフィア（大）x2	○□□○□□
活性弾(12)	○□□○□□
デリンジャーx3	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□
衝撃弾x4	○□□○□□
断空弾x4	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx6	○□□○□□
マテリアルカード白Sx8	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
普段着（メイド服）	○□□○□□
月光の魔符+3x9	○□□○□□
陽光の魔符+3x9	○□□○□□
マテリアルカード赤SSx2	○□□○□□

マテリアルカード緑SSx5	○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
アンチドーテポーションⅡ	○□□○□□
アンチドーテポーションⅢ	○□□○□□
キュアストーンポーションⅡ	○□□○□□
キュアストーンポーションⅢ	○□□○□□
	○□□○□□
永久氷片x3	○□□○□□
接合潤滑剤x3	○□□○□□
消魔の守護石1点x18	○□□○□□
白炎玉x5	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
トリートポーションx9	○□□○□□
マテリアルカード緑SSx2	○□□○□□
魔海草x4	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
消魔の守護石5点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□