キャラクター名
ベリナ・ドナテスタン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	ひみつ基地を持っている（持っていた）		
経験点	350		自慢できる二つ名を持っている（いた）		
			蛮族と間違われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	1		21	3
		敏捷度	6			10	1
体	11	筋力	9	5		25	4
		生命力	10	3		24	4
心	5	知力	6			11	1
		精神力	17			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	7	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 10	12	11	43										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟A/メイス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
-20 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 6	9

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

血の魔人の異名を持つ女ドワーフ。傭兵であり数々の戦場で大きな功績を残して来た。しかし、その蛮族の如く戦う様は恐ろし気で周囲の者たちを遠ざけた。そのため常に孤独感にさいなまれており悩んでいるがプライドの高いドワーフ特有の性格もあり周りと中々打ち解けられずにいる。幼い時に崖から転落し巨人族の里でしばしの時を過ごしていた。その時の場所を秘密基地と呼び幼い時はよくそこに遊びに行っていたがドワーフ帝国の開発が進むと巨人の里に通じる崖は封鎖されそこへ戻ることは出来なくなってしまう。そこから段々と擦れていってしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟