

キャラクター名
ケアラ・オクドゥロプ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 0 |

| | | | | | |
|-------|-----|--------|----|----|--|
| 初期配置 | 煉獄 | 記憶のカケラ | | 内容 | |
| 最大行動値 | 9 | | | | |
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 | | |
| 武装 | 2 | 0 | 2 | | |
| 変異 | 1 | 0 | 1 | | |
| 改造 | 1 | 1 | 2 | | |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| メインクラス | | 平気 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。 |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パーツ1つを修復する。 |
| サブクラス | | 刹那 | | オート | なし | 自身 | バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 腕 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0-1 | 射撃攻撃2+連撃1。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 胴 | | たからもの | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |