キャラクター名
秘滝　水世(ひたき　みせ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	**ワークス**	UGNエージェントD	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**		**性別**	女性
覚醒	憤怒	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	31 %
出自	義理の両親	**経験**	大成功	**邂逅**	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	2			4
精神	2	0	1			3
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避			知覚	3		意志			調達	1	
運転：			芸術：芸術：歌唱。調子がいいとガラスが割れる。	2		知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「黄鶲の鳴援」コンボ0%~	交渉	3r+1	-	0		侵蝕8/対象のC値-1(下限6)、判定ダイスを+3個、攻撃力を+6/エンジェルヴォイスLv2 + 声援Lv1 + ハードビートLv3
「黄鶲の鳴援」コンボ100%~	交渉	3r+1	-	0		侵蝕8/対象のC値-1(下限6)、判定ダイスを+4個、攻撃力を+8/エンジェルヴォイスLv3 + 声援Lv2 + ハードビートLv4
「響き渡る黄鶲の鳴援」コンボ100%~	交渉	3r+1	-	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：0　合計回避：0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8　残り財産P：　7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
風の渡し手	2	3	メジャー	-	[LV+1]	-	-	
効果：このエフェクトと組み合わせた行動の対象を[LV+1]体に変更。１シナに1回使用可。								
ハードビート	5	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：対象が次に行う攻撃の攻撃力を＋[LV×2]								
エンジェルヴォイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)、判定ダイスを＋LV個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【他の人への簡易紹介用】
花も団子もどっちも好きな明るい女子高生。
甘いものに目がなく、旅行先で美味しいスイーツを探すのが趣味になっている。
拡声器は持つと気合いが入るから持つだけ。
支援型ハヌマーンで火力は低め。

【自分用】
・キャラクターの由来
　キビタキを元ネタにしているため黒と黄色をメインカラーにしている。
　コードネームもキビタキの学名(Ficedula narcissina)から参照。narcissina(ナルキッシナ)はラテン語で水仙らしい。
　苗字も鳥のヒタキと読めるようにしている。