キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	11	8		24	4
体	13	筋力	2	1		16 + 2	3
		生命力	4	1		18	3
心	12	知力	10	9		31 + 2	5
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	9		
スカウト	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シェルブレイカー 魔法の発動体を兼ねる	2H片	18	1	2d+ 9	12	11	38										
シェルブレイカー 魔法の発動体を兼ねる	1H両	18	1	2d+ 9	12	11	28										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- デクスタリティポーションx3 ○□□○□□
- 悪魔の血晶盤 ○□□○□□
- 保存食x4 ○□□○□□
- 魔晶石x2 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定・探索判定+1
首 幸運のお守り	戦利品決定+1
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟