

キャラクター名
妖怪首置いてけ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内以外の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際に、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生した切断判定は、出目が-2される。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷しているパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なあし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		アクション	1	0	妨害1。
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。