キャラクター名

わたくしと一曲、戦って（おどって）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援１か妨害１。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定出目－1（全体攻撃では、あなたへの判定値の和－1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
				オート			
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよい。ただし、１回の判定への重複は不可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１（最低０）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なあし	なし。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		アクション	1	0	妨害１。
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなたに以外を対象とした攻撃判定に－１の修正を受ける（この修正は累積しない）。
		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを１つ追加で損傷しなくてはならない。
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援２。