

キャラクター名
小柄 蜂矢 (こづか はちや)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	37 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	欲望：喪失

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0		0	1		1	行動値	12
感覚	1		0			1	(非装備時)	12
精神	5	1	0	4		10	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
FHG-666	射撃	12r+6		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
刻銘	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
Dロイス 破壊の子P		N 無関心	
上官 禾生城星 P	従属	N 不信感	
PC3	従属	N 不信感	
PC1	有為	N 無関心	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ノイマン	2	2						
効果：								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界		自動		
効果： 範囲の対象を単体（自身）に								
ゼロ距離射撃	4	2+1	メジャー	至近		対決		
効果： 射撃攻撃のダイス+[Lv]								
カウンター	4	4+2	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果： シナリオにLv回 命中対決								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： 射撃を精神で判定								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定を失敗させる 1S1回								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器		対決		
効果： 達成値-[5-Lv] 武器の両手持ち								
バレットフルツ	3	3	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+[Lv×3] ゼロ距離								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近		自動		
効果： 俺に入れない場所はない								
構造看破	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果： 俺に見抜けない場所はない								
究極鑑定	1		メジャー	至近		自動		
効果： 俺に見抜けない道具は無い								
偏差把握	★		メジャー	視界	シーン	自動		
効果： 俺に当てられない的は無い								
効果：								

平和な日常や、私情が絡むと怠惰に過ごすけれども、FHの任務になると感情が死んだ様に無感情に淡々と仕事をこなすFHチルドレン

本質は高校での日常で見せる怠惰な年相応の青年なのだが、チルドレンとして行動するときは教え込まれた殺戮の技術を使用する兵器としてしか動けなくなる

過去のことは滅多に語らない、学校では特に親しい友人は居ないが、クラスで浮いている訳ではない（適当に話したりする程度の相手なら数人）

身体能力は基本的に一般人の域を出ないが、技術によってキュマイラのチルドレンと殺陣を演じる程度の事は簡単にできる

戦闘スタイルは二丁拳銃を使った近接、中距離戦闘、好むのは超接近戦による相手の攻撃の完封殺戮

成長 第一回
バレットフルツ 新規⇒Lv3
マルチウェポン Lv2⇒Lv5
調達技能 Lv4⇒Lv5