ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	34

初期配置	煉獄		
最大行動値	14		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【童話】	むかしむかしに眠る前に買いたもの、それと自分に起きたことは似ていた気かする。 おとぎ話のようにきらきち、優しいめでたしめてたしで終わる話だったかは覚えていない。
【永き眠り】	あい赤い血が流れる…それは現実なのか夢なのか。 まるでそれは描ぎ事の嫌のように、ぐさりと刺さった銀色のそれは ちらりとした瘍みと共に私を眠りの世界へと落とした。
【寵愛】	歌しいものはなんだってもらえた、バッグもお金も宝石も 小首を傾げてねだれば沓笑顔で買ってくれた。 私はみんな愛されていた、きっとそれは私が美しいから。
【初恋】	他の人とあの子は決定的に違った、女の子にはあまり好かない私。 そんな私を笑痕で接してくれた、いつのまにか私は彼女恋をしていた。 きっとそれが初めての恋だった。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの(絵本『眠り姫』)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
シャロン	友情	3	12345		
ミヤ	対抗	3	12345		
キョウカ	信頼	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【加速する狂気】		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション		【業怒】		ダメージ	効果参照	自身	任意の未練に狂気+1。ダメージ+2。
メインクラス		【平気】		ラピッド	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる。
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1。ただし毎ターンと戦闘終了時任意の1部位損傷。
サブクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃で出目+1
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定に使っても壊れない
				オート			
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【芝刈り機】		アクション	3	0	白兵攻擊3+連擊2
腕		【リミッター】		オート	なし	自身	損傷後、最大行動値+2
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
胴		【たからもの】		オート	なし	自身	パトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1