

キャラクター名
キョウカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
童話	むかしむかしに眠る前に聞いたもの、それと自分に起きたことは似ていた気がする。 おとぎ話のようにきらきら、優しいめでたしめでたし.....で終わる話だったかは見えていない。
魔法の鏡	ママはいつも鏡を見て何かがつづまっている パパは私を見てくれなかった。 あの鏡は「大事な子」なんだから、ママはいつも鏡を磨いている。ずっとずっと鏡を磨いている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【煉獄の檻】		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【きもちいいくすり】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0~4	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
				アクション			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【釘バット】		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【どくばり】		アクション	3	0	肉弾攻撃3