キャラクター名

キャップ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うそ	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		火炎放射器		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	姉妹1体と対話判定。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターン何度でも使ってよい
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、味方1体を「奈落」以外のエリアに移動
メインクラス		死の手		ラピッド		自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。同対象に射撃攻撃1。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツを取得
脚		壊れた部品		オート			