キャラクター名
ハルフゥ・アーニス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	62
種族	エルダナーン			**境遇**	親友
出自（効果）	魔術師			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	21	32	7	25	7
ボーナス	2	2	7	10	2	8	2
クラス修正	0	0	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	2	7	11	3	9	2

HP	79
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣・風(CL＋4)		0	12				0	
左手	コロッサルシールド					7	0		0
頭部	モビリティースーツアーマー（全身鎧）				-2	19	0		0
胴部	モビリティースーツアーマー（全身鎧）								
補助	クラダーリング				0	7	7		0
装身具	奥義書								
能力値			2	0	7	0	9	10	7
スキル	イミューンウェイト								
その他									
総計(右)			2	12	5	33	16	10	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	＋ 2 d
トラップ解除	2			2	＋ 2 d
危険感知	3			3	＋ 2 d
エネミー識別	11			11	＋ 2 d
アイテム鑑定	11			11	＋ 2 d
魔術判定	11			11	＋ 2 d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
	毒消し
	毒消し
ベルトポーチ	
異次元バッグ	ハイHPポーション
ポーションホルダー	万能薬
□HPポーション	万能薬
□HPポーション	
□ハイMPポーション	呪壁符
□ハイMPポーション	
□ハイHPポーション	
冒険者セット	ハイMPポーション

現在重量：	15		
最大重量：	19	所持金： 21080	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト5	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
誓約：女神の指輪	1							
効果： 補助具にクラダーリングを装備。物防、魔防に＋CL								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃、攻撃ダメージに2d+10の火属性ダメージ。クリティカル時ダイス追加								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 火属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効、魔法攻撃のダメージに+【SL×4】する								
マジックブラスト	2							
効果：								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用、その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更しダメージに+【CL×10】する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1d								
マジックフォージ	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージロール直前に使用、その攻撃ダメージにに+【SL×2d】する								
イフリートシマー	1							
効果：								
アースパレット	1							
効果：								
	1							
効果：								
バーサーク	5							
効果：								
ソウルヒート	3							
効果：								
オーバーパワー	1							
効果：								

～キャラのロールについて～
ひょんなことからついていた指輪が女神の指輪だと発覚し、占い師から運命の人を探す旅に出ろと告げられ旅に出る決意をする（本人は良く理解していない状態ではあった）。旅のしおりを見ながら路頭に迷っているところをエリスに声を掛けられ今のギルドのメンバーに出会う。ギルド「ストレイキャット」に所属し様々な経験を積みながら運命の人を探している。
～キャラの性格～
エルダナーンで身長が大きく、きれいな見た目もあり色々と目立つが本人は特には気にしていない様子。ゆるふわお姉さん的な存在
戦闘では仲間を守るために敵にも臆せず立ち向かっていく勇気も持っている。

～スキル取得予定～
Lv8　マジックフォージ３　マジシャンズマイト１　ブーストマジック
Lv9　マジシャンズマイト２　ファランクスアタック　エルダーマジックorマジックゲイザー

メイジ・ウォーロック→ファランクス　※フォワードマジック、ソードマジックもあり
Lv1エアリアルセイバー１、２　エアリアルスラッシュ　エレメンタルウェポン→精霊剣（風）を握る判定地＋2　サイクロンサイン→レガシーアクション

キャラクター名
ハルフゥ・アーニス

プレイヤー名

所持品			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
EXMPポーション			
名馬（11/15）			
ハイMPポーション（1）			
ハイMPポーション（1）			
ハイMPポーション（1）			
ハイMPポーション（1）			
ハイMPポーション（1）			
ハイHPポーション（1）			
ハイHPポーション（1）			
ハイHPポーション（1）			
ハイHPポーション（1）			
ハイHPポーション（1）			
万能薬(1)			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	5							
効果：								
インフェルノ	1							
効果：								
マスターマジック	1							
効果：								
チートマジック	1							
効果：								
マジックエッジ	1							
効果：								
チャージマジック	1							
効果：								
カウンタースペル	1							
効果：								
フレイムクラック	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
レガシーサイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	レガシークラスになれる							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備している移動補正を±0にする							
トレーニング知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値に+3する							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	MPに＋CL							
フックダウン	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別:ポーション」のアイテムを１個使用する							
スペシャリストⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：<スペシャリストⅠ；○>と属性を記入して記述する。フェイト1点を消費する、選択した「分類；魔術」の魔法ダメージに+1dする								
スペシャリストⅡ	1	-	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ	-	自身	自動成功		
効果：	スペシャリストⅠと同時に使用、フェイトを1点消費する。スペシャリストⅠの効果に更に魔術判定+1dする							
スペシャリストⅢ	1	-	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅡ	-	自身	自動成功		
効果：スペシャリストⅡで取得可能、フェイトを１点消費する。スペシャリストⅠで選択した属性の分類:魔術と同時に使用する。「対象：場面（選択）」を「射程：シーン」にする。								
フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術判定	シーン1回	
効果：	落下、落馬、スリップのダメージを0にする							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
ハルフゥ・アーニス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								