キャラクター名: ゲラル

プレイヤー名:

| 種族 | アビスボーン | 種族特徴 | アビスアイ、アビスカース付与 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 11 | 器用度 | 6 | | 3 | 20 | 3 |
| | | 敏捷度 | 6 | | | 17 | 2 |
| 体 | 6 | 筋力 | 12 | | | 18 | 3 |
| | | 生命力 | 7 | | | 13 | 2 |
| 心 | 10 | 知力 | 6 | | | 16 | 2 |
| | | 精神力 | 2 | | | 12 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 9 | | |
| スカウト | 3 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 武器習熟A/ソード | 1-281p | | p |
| 回避行動 | 1-279p | | p |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | p |
| 変幻自在 | 1-282p | | p |
| 武器習熟S/ソード | 1-281p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 9 | 12 | 11 | 12 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | 2 | |
| 回避技能 フェンサー | | 合計値 | 13 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ロングバレル<br>射程50m,装填数1,ダメージ+1 | 2H | 15 | 1 | 2d+ 1 | 10 | 0 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 -2300 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 17 m | 51 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 13 | 0 |

| HP |
|---|
| 40 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 11 | 2d+ 11 |

| MP |
|---|
| 12 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

精神抵抗に失敗するたびに笑いが止まらなくなりすべての判定にマイナス1　累積する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟