キャラクター名: 蒼狼 氷和(あおがみ ひより)

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | UGNエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | 21 | 性別 | 男？ |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 大失態 | 邂逅 | 恩人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | 1 | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転： 4輪 | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 日本刀 | 白兵 | 5r+2 | 3 | 5 | | 攻撃+5、ガード値+3　命中-1 |
| 氷雪ノー閃 | 白兵 | 9r+2 | | 9 | | 日本刀+先陣の火+C:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ+炎の刃+結合粉砕 |
| 氷雪ノー閃 氷茨(ﾋｮｳｼ) | 白兵 | 10r+2 | | 11 | | 日本刀+先陣の火+C:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ+炎の刃+結合粉砕+ｲﾝﾌｪﾙﾉ |
| 六花狼斬(ﾘｯｶﾘｮｳｻﾞﾝ) | 白兵 | 9r+2 | | 9 | | 日本刀+C:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ+炎の刃+結合粉砕 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ:UGN幹部 | |
| ウェポンケース | |
| 思い出の一品 | |
| スマートフォン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 生還者《リターナー》 | P | N | | |
| 荒島ズオウ　PC5 | P　信頼 | N　不安 | | |
| 千道 彩羽　PC1 | P　感服 | N　恐怖 | | |
| 明日香 渓 | P　尊敬 | N　脅威 | | |
| 狐田 伊吹　PC4 | P　感服 | N 劣等感 | | |
| 片倉 彗　PC3 | P 親近感 | N　悔悟 | | |
| スコルピオ | P | N　憎悪 | | |

| 最大財産P: 10 | 残り財産P： 1 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| C：サラマンダー | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | - | - | |
| 効果： | クリティカル値-Lv | | | | | | | |
| 炎の刃(氷で扱う) | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 基本攻撃、攻撃力Lv×2追加 氷をまとわせ切りつける。 | | | | | | | |
| 先陣の火 | 2 | 2 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 行動値+Lv×5 | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 4 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | - | 対決 | ﾋﾟｭｱ | |
| 効果： | ダイス追加+Lv　更に貫通 ※ﾋﾟｭｱなのでレベル上限+2 | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 敵攻撃時に使用、ｶﾊﾞｰをする。私が守る。 | | | | | | | |
| インフェルノ | 1 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 単体 | 対決 | 100↑ | |
| 効果： | 攻撃によるﾀﾞﾒｰｼﾞ発生時、敵を行動済みに、凍らせる | | | | | | | |
| セリアンスロープ | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 動物、人間、獣人になれる | | | | | | | |
| 凍結保存 | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘不能者、自身に使用可能 | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 対象の位置を把握、追跡も可 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

生まれは一般的な家庭だった。
とある日、いつもと変わらない一日の終わりを迎える_____はずだった。
目の前に広がる景色は、まるで地獄だった、赤く染まる世界の中、見知ったはずの存在が無残に引き裂かれている。
その悲惨な現状を作り出した存在__ジャーム、衝動に飲まれ、力を振う存在。平和な日常はジャームに壊されてしまった。

変哲のない家庭に生まれ、ごく普通の生活を送っていたが、ジャーム化したオーヴァードに家族全員殺害された。その事件の際に自身もジャームの標的にされる。
しかし、実は母親はサラマンダーのオーヴァードで、ジャームに攻撃される直前に母親の力で家の外に飛ばされ、UGNに保護された。
その時、微かに聞こえた『生きて欲しい』という言葉から、自分自身を守り、自分と同じようヒトを生まない為に力を欲し、シンドロームを開花させた。

力に覚醒したことからUGNに保護、そのままUGNチルドレンとしてジャームと戦うことに。

ホライズンブルーの体毛にブラッドレッドの瞳を持つ狼のHO、UGN神沢支部所属のUGNエージェントを生業としている。
普段は温厚で若干人見知りな部分があるが、打ち解けると普通に話すようになる。
サラマンダーではあるが氷属性を得意としており、技も(エフェクト名上は炎など入っているが)そちらよりになっている。
性質なのか体質なのか、体重は若干(本人基準)重め。もちもちはいいぞ(???
UGNエージェントとして犠牲を出さないように戦闘では率先して前に出る傾向があり、《氷雪ノー閃》で先手を打つ。
また、その際に切りつけた対象を凍らせ、行動不能にする《氷雪ノー閃 氷茨》を使用することもできる。
一人称は『私』、二人称は『貴方』、怒らせた際の口調は若干(本人曰く)荒くなるらしい
名前と見た目も相まって、よく女性と間違われることがある。
「私の名前は谷狼 氷和、UGNエージェントを生業としてます…その、宜しくお願い致します」
「貴様が…こんな事をするから…っ！！」