

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	孢子散布Lv6:行動判定-2/[1エリア(半径6m)/任意20体]/10秒(1R) ※1日1回		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	2		16 + 2	3
敏捷度	6	1		17 + 1	3
筋力	4	2		14	2
生命力	13			21	3
知力	4			15	2
精神力	4	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
乱撃	OP135p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
工ペ	1H	6		2d+ 9	9	8	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	3	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪 能力値+2、壊すと+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪 能力値+1、壊すと+13

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---