

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	マフィア	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	妄想		初期侵食率	28 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	95
肉体	2	0	0	23		25	行動値	75
感覚	2	1	0	22		25	(非装備時)	75
精神	4	0	0	21		25	戦闘移動	80
社会	0	0	0	25		25	全力移動	160

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影蛇の剣+ヴァイドウェポン		-2	2	12		射程を視界に

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																												
君臨者		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム消費</th> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費		P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																	
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム消費																										
	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P	N																															
キルリーダー																																	
強制起動者																																	
		最大財産P:	52	残り財産P:																													

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ウロボロス	3							
効果:								
原初の赤: 急所狙い	8							
効果:	攻撃+16							
混色の氾濫	8							
効果:								
世界を喰らうもの	1							
効果:	範囲をシーンに、HP20消費							
拡散する影	8		マイナ-					
効果:	攻撃判定ダイス-3、判定+2 0							
レネゲイドディゾルバー	4		オート					
効果:								
再生の王錫	8		オート					
効果:	回復時、追加で対象のHPを9d10回復							
レネゲイドイーター	8		オート					
効果:	ガード値+8d10							
原初の白: カウンター	5		オート					
効果:								
原初の青: オウガバトル	8		マイナ-					
効果:	メインロイス攻撃+16							
原初の黄: ファンアウト	5							
効果:								
原初の黒: フェイタルヒット	7							
効果:								
原初の灰: 真実の軍略	4							
効果:	対象の判定ダイス-12、ラウンド一回、シナリオ3回							

--	--	--	--

