

キャラクター名

ジュゼッペ・バルサーモ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス		ワークス	ヴィラン		カヴァー	闇商人/錬金術師
			年齢	不明		性別	
オプショナル							男
覚醒	探求		衝動	妄想		初期侵食率	35%
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1		0	1		2	行動値	16
感覚	2	1	0	1		4	(非装備時)	16
精神	1		0	7		8	戦闘移動	21
社会	4		0	4		8	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	0		射撃	12		RC	18		交渉	18	
回避	0		知覚	24	3	意志	24		調達	58	
運転：(データ未設定)			芸術：(データ未設定)			知識：錬金術	29		情報：裏社会	49	3
運転：			芸術：			知識：薬学	29		情報：軍事	49	3
運転：			芸術：			知識：			情報：ビジネス	49	3
運転：			芸術：			知識：			情報：ヴィラン	49	3
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
錬金秘本 原初の混沌		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		患者の黄金	P	N	
		悪夢の鏡像	P	N	
		変異する悪夢	P	N	
		妄念の姿：？？？	P	N	
		虚実崩壊	P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 132 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
黄金錬成	3	基+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果：常備化ポイント：+[Lv×15]								
進る生命	3	基+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：あなたが使用するソラリスのHPを回復するエフェクトは、さらに追加で[Lv×5]点のHPを回復する。この効果はあなたがバッドステータスの暴走を受けている間のみ適用される。								
ポイズンマスター	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：与える邪毒のランクに+Lvする。								
イベイジョン	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：ドッジの達成値を[ドッジ判定のダイス数×2+使用した技能のレベル]に固定する。								
ヴィランチェイサー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：<知覚>と<情報：>の判定の達成値に[Lv+2]する。								
異形への変貌	1	-	セッアップ ^o	至近	自身	自動	-	
効果：そのシーンの間、侵蝕率によるダイスボーナスを2倍にする。								
戦力増員	3	-	セッアップ ^o	至近	自身	自動	-	
効果：シーン内の任意のエンゲージに「種別：トループ」のエネミーをLv体、未行動で登場させる。								
レネゲイドアクセル	1	-	インシアブ ^o	至近	自身	自動	-	
効果：未行動となる。ただし、使用したラウンド中〔行動値〕は0になる。このエフェクトを取得した場合、あなたが受ける侵蝕率によるエフェクトレベルの増加は-1される。								
飛行能力	1	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：そのシーンの間、飛行状態になる。この効果はマイナーアクションで解除できる。								
C：モルフェウス	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：判定のC値：-Lv(下限7)								
サイコメトリー	1	1	Xジャー	-	-	情報	-	
効果：すべての〈情報：〉と組み合わせることができる。組み合わせた判定のダイスを+[Lv+2]個する。								
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：組み合わせた攻撃では対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、組み合わせた判定のダイスを-1個する。								
レインフォース	5	2	Xジャー	至近	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。								

ヒーローの前に現れる姿の一例。
以下を含む一部エネミーエフェクトは記載を省略している。
《加速する刻》、《瞬間退場》、《生命増強》、《蘇生復活》、《予備調達》

●HW2022での設定
侵蝕率は260、ダイスボーナスは+6個(《異形への変貌》で+12個となる)、エフェクトレベルボーナスは+0～2の間で調整する。
自身が戦闘不能になった場合、《アクアウィーターⅠ》《魂の錬成》を使用して戦闘不能を2回まで回復する。
1回目の戦闘不能から回復した直後は《ショックアブソーブ》、2回目の戦闘不能から回復した直後は《不壊の城壁》を使用してダメージを軽減する。

●武器・コンボ名
【分解する牙】《インスタントボム》7+《プラストフォーカス》5+《C：モルフェウス》5+《レインフォース》7
命中判定：14dx7+0 攻撃力：48
□白兵攻撃を行なう。対象の装甲値を無視してダメージを算出する。装備している武器の攻撃力は加算できない。対象を単体から変更できない。

【貫く水銀】《痛みの水》6+《ペネトレイト》+《C：モルフェウス》5+《レインフォース》7
命中判定：15dx7+12 攻撃力：20
□射撃攻撃を行なう。HPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。対象の装甲値を無視してダメージを算出する。

【蝕む黄金】《流血の孢子》3+《パラライズ》3+《ベトリファイ》3+《C：モルフェウス》5
命中判定：20dx7+18
□射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象に[硬直][邪毒(9)]を与える。シーン中、対象の行動値に-6する。行動値の減少はマイナーアクションを使用して解除できる。

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アウェイクン	1	5	Xジャー	至近	単体	RC(自動)	-	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを1まで回復する。ただし、対象の侵蝕率は5点上昇する。								
インスタントボム	5	3	Xジャー	至近	-	白兵	-	
効果：「攻撃力：+[Lv×2]」の白兵攻撃を行なう。この攻撃では対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、装備している武器の攻撃力は加算できない。								
ブラストフォーカス	3	4	Xジャー	至近	単体	白兵	リミット	
効果：「インスタントボム」と組み合わせて使用する。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する。このエフェクトの対象は「対象：単体」から変更できない。								
巨匠の記憶	4	2	Xジャー	-	-	効果参照	-	
効果： このエフェクトは〈芸術：〉〈知識：〉〈運転：〉と組み合わせることができる。組み合わせた判定のダイスを+[Lv]個する。								
砂の刃	6	2	Xジャー	-	-	RC	-	
効果： 「攻撃力：+[Lv+2]」の射撃攻撃を行なう。対象のガード値を-5してダメージを算出する。								
高速錬成	1	3	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果： 「難易度：自動成功」のエフェクトのみ組み合わせて使用できる。組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)にする。								
砂は砂に	1	4	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象が装備しているエフェクトで作成した武器と防具を全て破壊し、素手のデータをもとに戻す。ただし、「タイミング：常時」のエフェクトで取得した武器と防具にはこの効果は適用されない。								
サンドジャード	1	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：あなたが所持している白兵武器からひとつを選択する。「攻撃力：+[選択した武器の攻撃力]」の射撃攻撃を行なう。ただし、選択した武器は攻撃の成功にかかわらずインブロセスの終了時に破壊される。								
パラライズ	1	2	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果： 射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの硬直を与える。								
ヒール	1	2	Xジャー	視界	-	RC(自動)	-	
効果： 対象のHPを[(Lv)D+【精神】]点回復する。								
ペトリファイ	1	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果：射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのシーンの間、対象の【行動値】を-[Lv×2]する。対象はマイナーアクションを使用することでこの効果を解除できる。								
スプリットアタック	1	4	Xジャー	-	[Lv+1]体	シンドローム	80↑	
効果： 組み合わせた攻撃の対象を[Lv+1]体に変更する。								
ストライクモード	3	6	Xジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果： 組み合わせた攻撃のダメージに+(Lv)Dする。ただし、判定後にあなたの装備している武器はすべて破壊される。								
クリスタライズ	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果： 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]し、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
キングダム	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 建造物を作り出す。ビルや街など規模はGMが自由に決定できる。								
結合解除	1	-	Xジャー	視界	単体	RC	-	
効果：射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象が装備or所持しているアイテムひとつを破壊する。エフェクトにより常備化されたアイテムは破壊できない。								
癒しの水	1	2	Xジャー	視界	-	RC(自動)	-	
効果： 対象のHPを[(Lv)D+【精神】]点回復する。								
中和剤	1	2	Xジャー	視界	-	RC(自動)	-	
効果： 対象の受けている暴走以外のバッドステータスを全て回復する。								
ポイズンフォッグ	1	4	Xジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果： 組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。								
流血の孢子	1	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果： 射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの邪毒(ランク[Lv])を与える。								
痛みの水	4	2	Xジャー	視界	単体	射撃	-	
効果： 「攻撃力：+[Lv]」の射撃攻撃を行なう。1点でもHPダメージを与えた場合、対象にバッドステータスの放心を与える。								
エクスプロージョン	3	2	Xジャー	視界	範囲	RC	-	
効果： 「攻撃力：+8」の射撃攻撃を行なう。								

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ツインバースト	3	2	Xジヤ	-	-	シフト+ルーム	リミット	
効果：《エクスプロージョン》と組み合わせ使用。組み合わせた攻撃の攻撃力+ $[Lv \times 3]$ する。さらに、対象はこの攻撃に対してドッジを行なえなくなる。								
増加の触媒	1	3	Xジヤ	-	-	RC	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を+ $[Lv \times 3]$ する。								
さらなる力	1	5	Xジヤ	至近	単体	RC(20)	80↑	
効果：行動済みの対象に使用することで、対象は即座に未行動になる。このエフェクトの対象は変更できない。								
オーバードーズ	1	4	Xジヤ	-	-	シフト+ルーム	100↑	
効果：組み合わせた判定では、組み合わせたエフェクトすべてのLvを+2して判定する。このときLvの最大値を超えてもよい。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。								
アタックボーナス	5	3	Xジヤ	-	-	すべて	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を+ $[Lv \times 3]$ する。								
怒涛の攻勢	3	-	Xジヤ	視界	シフト(選択)	自動	-	
効果：自身の指揮下にあるトループのみ対象にできる。対象は未行動になる。								
守りの砂	1	2	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果：組み合わせた判定でドッジを行なえる。								
砂の盾	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
ガード値：+ $[Lv \times 2]$								
不壊の城壁	3	5	オート	至近	範囲(選択)	自動	100↑	
効果：対象へのHPダメージが算出された直後に使用する。対象が受けるHPダメージを- $[Lv \times 10]$ 点する。								
魂の錬成	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：あなたが戦闘不能になった時に使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを $[Lv \times 10]$ まで回復する。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：あなたがソラリスのエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトの射程を視界に変更する。組み合わせで使用している場合は、その全てを変更する。								
多重精製	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：《タブレット》と組み合わせ使用。《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象を $[Lv+1]$ 体に変更する。								
アウトレイジ	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象が攻撃の判定を行なう直前に使用する。その判定のクリティカル値を-1(下限5)する。ただし、対象は即座にバッドステータスの暴走を受ける。対象はこの効果を拒否できる。								
アクアウィターエ	3	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：対象が戦闘不能となった時に使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを $[Lv \times 10]$ まで回復する。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。								
夢王の庭	1	6	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：対象が判定を行なう直前に使用し、その判定のC値を+1か-1(下限6)する。使用時にあなたはHPを5点失う。								
ショックアブソープ	8	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：あなたに対するHPダメージを求めるタイミングで使用する。あなたが受けるHPダメージを- $[Lv \times 5]$ する。								
状態復元	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：バッドステータスを受けた直後に使用する。そのバッドステータスをすべて回復し、回復したバッドステータス1つにつきHPを5点失う。重圧を受けていても使用できる。								
文書偽造	1	-	Xジヤ	至近	自身	自動	-	
効果：特定の書類や文書、紙幣に至るまで忠実に再現する。								
成分分析	1	-	Xジヤ	至近	自身	自動	-	
効果：物体が何によって構成され、どんな性質を持っているかが一瞬にして把握出来る。								
万能器具	1	-	Xジヤ	至近	自身	自動	-	
効果：大気などにある物質から日用品、果てには複雑な機械まで生み出すことが出来る。								
無上厨師	1	-	Xジヤ	至近	効果参照	自動	-	
効果：大気にある物質を使って料理を作り出すことが出来る。								
贋作師	1	-	Xジヤ	至近	自身	自動	-	
効果：見たことのある物品の複製品を錬成する。外見や手触りは完璧に再現でき、モデルが手元であれば完全に同じものを作れる。ただし、作成した複製品は見えかけで、実際のその道具の機能は持たず、1週間ほどでたどたどしく壊れる。判定を行なう場合、RCで判定する。								

