キャラクター名

エヴリン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		貫徹		オート	なし	自身	メインクラスの特化スキル一つ獲得、寵愛店で他のスキルを獲得できない
メインクラス		自我喪失		オート	なし	自身	発狂しているなら攻撃判定の出目-1、ダメージ+1。精神崩壊しているなら更にダメージ+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		庇う（エラッタ）		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		魂の抱擁		アクション	2	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
腕		メリケンサック		オート	なし	自身	こぶしのダメージ+1
胴		とうけつ		ダメージ	1	自身	防御2。ターン終了時まで自身の使用するコスト+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
頭		クロスカウンター		ダメージ	2	0	白兵、肉弾ダメを受けた時、その対象に使用可能。白兵3。1ターンに何度でも使用可、1カウントー回まで。このマニューバはこぶしとしても扱う
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
		たからもの		オート			