キャラクター名

ニンギョウ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
		痕抉り		アクション	3	0〜1	精神攻撃として判定。成功したなら、対象が獲得している「記憶のかけら」と同じ数だけ対象は自身のパーツを選び、損傷する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		トラウマスイッチ		オート	0	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1 点を得る