キャラクター名

トリカゴヒメ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		使命		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1 つ損傷、攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
頭		演算装置		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		怪力		オート		自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		棘		オート		自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		チェイン		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		平気		オート		自身	パーツを損傷してもターン終了までマニュー バを使用可能
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ねこくび		オート			2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		キャタピラ		オート	なし	自身	「転倒」「移動」無効化