

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	17	17	9	9	9	9
ボーナス	8	5	5	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	7	6	3	4	3	3

HP	99
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーエストック	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	バトルマント					3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	6	0	3	10	15
スキル	フェイス: グランアイ、マシンアーマー、バトルマント、免疫			4		2	1	2	3
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	22					
総計(左)					5	21	4	10	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	万能薬
ハイHPポーション	万能薬
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量:	13	所持金:	126	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 渾身の力を込めて攻撃するスキル。力が強いほど強力なダメージを叩き出すことができる。								
スラッシュブロウ	2	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。素早い攻撃で何度も繰り返し、相手を斬り裂くスキル。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用、攻撃を単体に変更し、ダメージに+[CL×10]								
アームズマスタリー: 両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1D								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果: 狂戦士化SL+1を得る								
バーサーク	5	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+SL×3。リアクション判定に-1D								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狂戦士化状態だと命中+1D								
ブルータルストライク	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果: ダメージロール時防御無視								
ワイルドアサルト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 最大HP未満時ダメージ+1D								
スイッチバック	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 判定降り直し								
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃ダメージ+1D								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果: 物理防御+2、魔法防御+1								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果: 筋力、器用、俊敏基本値+1								

ムーブ:
 マイナー:
 メジャー:
 対象:

ダイス一覧

武器: ヘビーエストック 攻撃力17

バーサークSL5: SL×5: 武器攻撃ダメージに+[SL×5]
 ソウルヒートSL3: 狂戦士化: +効果強度D→+4d
 レーザーシャープ: ダメージ+1d
 ワイルドアサルト: 最大HP未満時+1d

3d6+6 命中判定
 6d7+22 バッシュダメージ MP4
 2d7+22+9 スマッシュダメージ MP5
 6d7+22+9 スマッシュ+バッシュダメージ MP9
 8d7+22+9 スラッシュブロウ+スマッシュ+バッシュダメージ MP12
 +50 ボルテクスアタック
 2d6+2 回避判定

