

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動	殺戮		初期侵食率	38 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
②+③		0	3	26/28		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナイフ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス:錬金術師P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
インフィニティウェポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成								
ダブルクリエイト	9	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 作成武器の数を増やし、攻撃力+Lv								
原初の赤:マルチウェポン	1	4	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果: 武器2つの攻撃力を合計								
原初の白:オーバーロード	1	5	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 武器1つの攻撃力を2倍 破壊される								
原初の黒:ポルターガイスト	1	6	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: 攻撃力に+[破壊した武器]								
原初の青:ハンティングスタイル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	Se/Lv	
効果: 戦闘移動を行う 離脱可能								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

追加60点(Dロイス込40点)ではこんな感じ
もう突っ込むべきですらない気はするが他人に依存しすぎである

3dx+2@7 攻撃力+112