キャラクター名: クララティア・アデルトリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	38
冒険者Lv	4	経歴	A-6-1　神の声を聞いたことがある		
経験点	0		B-5-6　絶対に知られたくない秘密がある		
			C-4-5　濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9		-6	9	1
		敏捷度	6			12	2
体	11	筋力	3		8	22 + 2	4
		生命力	2			13	2
心	13	知力	8			21	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
モノクロマティカ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー		24	-3	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		-3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -3	8

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品		説明
頭	帽子	立ち絵のやつ。異貌しても角が隠れる
耳		
顔		
首	聖印（クラゲ）	自作
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	指輪（発動体）	

その他メモ

クララティア・アデルトリア
初期成長→経験点+2500、成長+8、2500G、スーツアーマー、シャード+1
筋力+8（振らずに決定）

「クララティア・アデルトリア。呼称希望＝クラ or クララ」

冒険に出た理由：蛮族を倒すため

通称クラ。またはクララ。
自分をクラゲの神の使いだと信じ込んでいる女。
クラゲは海月なので月鏡亭に所属した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟