<u>に</u> キャラクタ		一 プレ	イヤー	-名 —					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
-													効果:		•		非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドローム ノイマン ワークス				クスし	JGNチ丿	レドレ	ンC <b>カ</b>	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
	J :		ドッグ			ΨΛ				ш			効果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル モ	ルフェ	ロフ		#	齢				性別				生命増強	1							
覚醒	<b>喔</b> 素体			衝動			破壊		初期任	<b>曼食率</b>	32	%	効果:				1					T
出自	経駆			8				緬	适			÷1.00	加速装置	1								
ЩП			1/王/5/						, AZ				効果:		1	1						
	基本値	基本値 ワークス ボーナ		ーナス	ス 成長		他修正		能力值	HP	<b>HP</b> 32		効果:	鼓舞の雷	1							
肉体	2	0		0					2	行動値		10	<u></u> хлж .		2							
感覚	1	0		0					1	(非装備)		10	効果:									
精神	4	1 3					8		戦闘移		15	MX .	C:ノイマン	2								
社会	1	0		0					1	全力移	動 3	30	効果:									
B	9体		感	覚				<b>神</b>		*	t会			ントロールソート	1							
技能	SL 修正	E #	支能	SL	修正				修正	技能		修正			<u> </u>	1						
白兵	1	_	村撃	4			R C	2		交渉				マルチウェポン	1							
回避	1		 印覚				 意志	1		調達			効果:									
運転:		芸術:				知識				情報:UGN	1			零距離射擊	1							
運転:		芸術:				知識	:			情報:			効果:			'						
運転:		芸術:			知識	ŧ:			情報:				ペネトレイト	1								
運転:		芸術:				知識	載:			情報:			効果:									
運転:		芸術:	芸術:			知識	知識:		情報:					球電の盾	1							
武器・	 コンボ	能力命中個		i G	値 攻撃力		射程			メモ			効果:					1			T	T
БАНН	1073	0		112 7	~	201II							砂の結界	1								
													効果:			1	I	ı				T
														ヒール	1							
													効果:		1	1	I	I				
P+	В	/III+67	3± CD		I NOTE OF	(=£h				. T			<b>₩</b>	壁抜け	1							
防	믓	価格	装甲		避る	行劉				メモ			効果:									
				+									以下(	侵蝕率100%以上修正で表記								
									0	合計回避	. (	$\overline{0}$	セットアッププロセス (小野は 10 140 140 140 140 140 140 140 140 140									
	╛								」 《加速装置》 Lv2 行動値10→18													
						$\bot$	ロイス						│ マイナー - なし (逢坂大我戦闘不能後は逢坂大我にエンゲージ)									
						$\bot$	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費							4								
					_	P N						メジャー    《コンセントレイト:ノイマン》Lv3+《コントロールソート》Lv1+《マルチウェポン》Lv2+《ペネトレイト》Lv1(+零距離射撃)										
						$\bot$	P N						対象:単体   武器:アサルトライフル*2→18									
						$\dashv \vdash$	P N						(8+3-1	1)DX+4-1-1-3@7 射撃命中  0+9+9 装甲無視ダメージ	判定							
		-				$\dashv \vdash$	ı ıv						(+1)D10+9+9 表中無代タメーシ     リアクション   ガード 《球電の盾》Lv2 ガード値+4									
						$\dashv \vdash$	' ''															
						$+$ $\vdash$	' ''															
				$+$ $\vdash$	P N						逢坂大我が1度戦闘不能→《魔獣の証》で復活した直後 ・イニシアチブで《鼓舞の雷》を自身に使用											
							最大財産P: 2 残り財産P:						マイナー: 逢坂大我にエンゲージ(カバーリングするため) メジャー: 逢坂大我に対して《ヒール》を使用して「逃げていい」と伝える									

<b>デキャラ</b> ク	7ター名=							」	ノイヤー	-名 —						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
																写真記憶	1				******	1370		
															効果:	3 7 4 5 1/5								
	肉体			感覚	<b>#</b>			岩	青神			衬	会		112111									
技能	SL	修正	拐			修正	Ξ			修正				修正	効果:									
運転:			芸術:				知識	:			情報	ł:												
運転:			芸術:				知識	:			情報	ł:			効果:									
運転:			芸術:				知識	:			情報	<b>!</b> :												
28.15	・コンボ	ř T	能力	命中値	_ G	:值 攻	な撃力	射程				× <del></del>			効果:									
БАН		•	10/3	PP-1-IE	+	, IIE   -2-	~ <del>_</del> /J	272			•													
															効果:									
					+																			
															効果:									
															効果:			П			1			
															効果:			I			I			
															効果:			1			1			
															+									
															効果:			I			1	I		
															*± B .									
															効果:									
															<b>★+田・</b>									
															効果:									
															効果:									
															※ ・									
															効果:									
															MJ.K. 1									
						- TA	特品								効果:									
						171	13/200								, NYV ,									
															効果:			I			l			
															,									
															効果:			I.			I.	1	1	
															効果:		l							
															効果:			ı			I.			<u> </u>
															効果:			1	I		1	1	1	I
															効果:			1	1		-	1	1	
										効果:								1						