

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	ブラックドッグ					
オプション	モルフェウス		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	1	3			8	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	1							
効果:								
加速装置	1							
効果:								
鼓舞の雷	1							
効果:								
黄金錬成	2							
効果:								
C:ノイマン	2							
効果:								
コントロールソート	1							
効果:								
マルチウェポン	1							
効果:								
零距离射撃	1							
効果:								
ペネトレイト	1							
効果:								
球電の盾	1							
効果:								
砂の結界	1							
効果:								
ヒール	1							
効果:								
壁抜け	1							
効果:								

以下 侵蝕率100%以上修正で表記

セットアッププロセス  
《加速装置》Lv2 行動値10→18

マイナー  
なし (逢坂大我戦闘不能後は逢坂大我にエンゲージ)

メジャー  
《コンセントレイト: ノイマン》Lv3+ 《コントロールソート》Lv1+ 《マルチウェポン》Lv2+ 《ペネトレイト》Lv1 (+零距离射撃)  
対象: 単体  
武器: アサルトライフル\*2→18  
(8+3-1)DX+4-1-1-3@7 射撃命中判定  
(+1)D10+9+9 装甲無視ダメージ

リアクション  
ガード 《球電の盾》Lv2 ガード値+4

逢坂大我が1度戦闘不能→《魔獣の証》で復活した直後  
イニシアチブで《鼓舞の雷》を自身に使用  
マイナー: 逢坂大我にエンゲージ (カバリングするため)  
メジャー: 逢坂大我に対して《ヒール》を使用して「逃げていい」と伝える

