キャラクター名

ピアス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
31 廃棄	
75 売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	なし	バトルパートのターン終了時、「たからもの」損傷時、狂気点の増加を受けない
メインクラス		無意識の挙動		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする攻撃判定の出目-1。重複なし(リネーム元：円舞曲)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値+1
胴		アドレナリン		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		アイサイト		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみに使用可(リネーム元：スコープ)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		朽ちたベルト		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1