

キャラクター名
シオリ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16歳
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
51図書館	
76勉強	
96うそ	
光	友達と遊びに行く日、空が光ったことを思い出した。それは何の光だろうか。太陽のようにも見えたり病院の無機質な電灯のようにも見えた。ただ、それが最後の記憶だったことは覚えてい

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マキア	保護	3 ①②③④⑤	
クルミ	友情	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
ポジション		★修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
				オート			
頭		★スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		★ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		★アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		★うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた①		オート	なし	なし	
胴		はらわた②		オート	なし	なし	
				オート			