キャラクター名: モーリナ・セ・デュラム

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	雌
称号クラス				**年齢**	88
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	魔物学者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	12	16	7	15	7
ボーナス	2	3	4	5	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	4	7	3	6	3

HP	38
MP	53
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	3	14	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
野菜	
ﾎﾟｰｼｮﾝﾎﾙﾀﾞｰ（MP）ﾎﾟｰｼｮﾝx5	

現在重量： 10		
最大重量： 15	所持金： 1085	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3d+ＣＬx3							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/SL	
効果：	ダメージ完全軽減							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果：	エネミー識別							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	識別強化、判定１回　対象：場面(選択)、射程：視界							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	ヒール可能							
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法効果+[SLx2]							
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動	1シナリオ	
効果：	任意判定+1ｄ6　ＳＬ+１回							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+1ｄ6							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	難易度10	
効果：	戦闘不能の回復、HP1行動済みで復帰							
フェイス：アエマ	1				自身			
効果：	ＨＰ+ＭＰ回復効果+2							
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：	精神+3							
効果：								
効果：								

森の泉にあるアエマを祭る小さな祠の管理を64年していた。掃除、祈り以外やることがあまりなかったので、モンスターの生態調査が趣味に。
あるひ掃除をしていたら金ダライが頭に落ちてきて「急にビビッ！と来たので」人里に降りてきた。
神官としての修行のため冒険者になるかーという感じ。

次回ほしいもの
ベルトポーチ15　+2
バックパック30　+5
野菜x４　80
MPポーション x２　100

G225