

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	犯罪組織			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	16	6	10	6	9
ボーナス	3	3	5	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	4	2	3

HP	34
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	7	0	2	11	9
スキル	フェイス:ブリガンディア、バタフライダンス、オートガード				1	2	1		
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					9	10	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 50
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	SL上限3 物理防御力+SL*2 魔法防御力+SL							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾不使用	
効果:	SL上限5 回避判定と同時使用。回避判定の達成値に+[SL+2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	SL上限1 回避判定+1D							
カバーリング	1	2	ダメージ前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	カバーを行う。これは行動ではない。							
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	カバーリングを射程20mにする。但し移動はしない。							
フェイス:ブリガンディア	1		パッシブ		自身			
効果:	リアクション+1							
ストリートワイズ	1		メジャー			幸運		
効果:	情報収集を幸運で。その幸運+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄