キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	16	6	10	6	9
ボーナス	3	3	5	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	4	2	3

HP	34
MP	27
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	7	0	2	11	9
スキル	フェイス:ブリガンティア、バタフライダンス、オートガード				1	2	1		
その他									
総計(右)			4	2	9	10	3	11	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 9	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： SL上限3 物理防御力+SL*2 魔法防御力+SL								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾不使用	
効果： SL上限5 回避判定と同時使用。回避判定の達成値に+[SL+2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： SL上限1 回避判定+1D								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： カバーを行う。これは行動ではない。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングを射程20m にする。但し移動はしない。								
フェイス:ブリガンディア	1		パッシブ			自身		
効果： リアクション+1								
ストリートワイズ	1		メジャー			幸運		
効果： 情報収集を幸運で。その幸運+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								