

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	39	9	8	8	36	6
ボーナス	13	13	3	2	2	12	2
クラス修正	1	4	0	0	0	2	1
他修正	1					1	
能力値	15	17	3	2	2	15	3

HP	317
MP	167
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ナイトシールド/テクニカルガード/ハイパーシールド					40	32	-1	
頭部	カバイン/アングレイカ/ホグディ/メタライズ/ヘッド					42	32		
胴部	トレーニング : スカイルスキン/メタライズ/ホグディ					31	2		
補助	トリックマント/サクション					5	1		
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			17	0	3	0	15	5	20
スキル	イクス/ライディング/エンジャウ/騎乗/マシンリム/Mヘッド/		2			2	1		10
その他	戦士の環/豪傑/メタル			3		3	2		
総計(右)			20	3					
総計(左)			20	3	3	128	85	4	30
総計(両)			20	3					m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック/バルブローチ	
ポーションホリダー*5	
リムブースト・メタル	
戦士の環	
騎馬鎧(購入予定) 17800	
連撃の槍	
フレイムシューター	
ベネットの矢*9	
HMPP*7	
万能薬*3	
生命の呪符	

現在重量:	32	所持金:	835	預金・借金:	
最大重量:	78				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バ`ステア : イクス	1							
効果:	騎乗状態となりんす。							
デュアルロー	2							
効果:								
カバ`ムブ`	2							
効果:								
カバ`リング`	1							
効果:								
トレーニング` : 筋力	1							
効果:	選択基本値+3							
トレーニング` : 器用	1							
効果:	選択基本値+3							
トレーニング` : 精神	1							
効果:	選択基本値+3							
マシンリム	1							
効果:	筋力,器用,敏捷基本値+1							
マシンアーマー	1							
効果:	物防+2 魔防+1							
サクション:補助防具	1							
効果:	補助防具魔防+1							
バ`イタリティ	1							
効果:	最大HP+CL							
エンタージ`リミット	1							
効果:	所持制限を筋力基本値*2に							
バ`アアップ`	1							
効果:	精神対抗判定+1D							
ウォータースイム	1							
効果:	遊泳筋力判定+1D							

▼Set、その他
 ショ`ンヤ=1
 《グ`ラフ`リア+7グ`ラフ`イズ》 [Set/自/自/-/5+5] 全命中+1D,武器攻撃ダメージ+(5D+3)
 :GD=1
 :MP=10
 《ケ`イン`ロ`ネ`ス》 [Set/自/単体/20m/4] 隠密状態でない時に使用可能 リアクションの判定に-1Dする ラウト`間持続
 :MP=4
 《シ`スター》 [セット/自動/自身/-/-] ショ`ン1 使用上限以下のフェイトを消費し、消費したフェイト*cl*2点のHP回復を行う。
 《キャッチアップ`sl1》 [Eff/自/単体/至近/8] ショ`ンsl 対象が移動、離脱した際に使用。あなたを対象がいる1ヶ`に転送する。
 :MP=8
 ▼イニシアチブ
 《ク`リック`フト》 [Int/自/自/-/4] 装備切替 ラウト`3回
 :ク`リック`フト=1
 :MP=4
 連撃の槍[槍/Lv14/重17/命-1/攻22/行-4/至近/両] [Fre/-]
 この武器による武器攻撃でCriの発生時、Mjr終了後にMjrとして追加で1回この武器による武器攻撃を行なう。ショ`ン1回
 :攻=22
 フレイムシューター[弓/Lv7/重9/命-1/攻13/行-4/30m/両] [Pas/-] 武器攻撃のダメージを火魔法に変更する。
 :攻=13
 :物防-40
 :魔防-32
 行動値は-3される

