

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	20歳
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	16	6	10	6	8
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	5	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	12	8
スキル	AM短剣、バタフライダンス		1d		1d				
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	7	5	2	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1d		5	+ 3 d
トラップ解除	5	1d	1	6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPP*2	
MPP*3	
毒消し*1	
聖水	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 55
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル宣言時使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了。								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣使用の命中判定+1d。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1d。								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃ダメ+[(SL)d]。								
	1							
効果:								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定+1d。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定+1d。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ミリア・レスフル

両親は冒険者であり、厳しい師でもあった。
 ある日「冒険者として一人前になるまで帰ってくるな」と言われ修行に出ることに。
 一人前ってなんだろう、と思いつつ冒険者生活してれば自ずと修行になるのでは？とマイペースに過ごす日々。