

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、任務遂行の意思（希少種：戦闘型）		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	5		26 + 2	4	シューター	9		
体	8	敏捷度	4	4		20 + 1	3	マジテック	1		
		筋力	12	6		26	4	スカウト	7		
心	6	生命力	7	2		17	2	セージ	7		
		知力	9	4		19 + 1	3	エンハンサー	2		
		精神力	3	1		10	1	アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/ボウ	1-281p
牽制攻撃	1-286p
武器習熟S/ボウ	1-281p
狙撃	1-293p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	13

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-2 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボールドアサーター	2H	25	1	2d+ 15	10	17	35										
元：ボールドアサーター(7700)OM+3(900)妖精5属性(7500)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ -2	7	44
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 10	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 スポッタードール	
顔 狩人の目	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 補充の矢筒	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「コンセプト」	□□□□⑤
・FA狙撃+弱点看破、威力表は種族特徴で無理矢理通す	□□□□⑩
命中は基準15+猫目1+狙撃時2+牽制II2+狩人の目1で基準21。鎗矢でさらに+1もできるが閃牙使いたいところ	□□□□⑮
威力はk35+習熟込基準17+熊2+ヴォバ/A2で21。閃牙でC9。	□□□□⑳
>弱点取れると看破で倍化してさらに狙撃で倍。妖精武器で炎・水・氷・土・風・雷。魔法Dなら魔力矢で対応。解析鏡ほしい	□□□□㉑
・単純にスカセー粹埋めながら使えるので便利そう	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

