キャラクター名

レイカ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
99ネクロマンサー	私は髪飾りと一緒に何か別の力を与えられた・・・
74ゲーム	私はRPGで勇者を操作し魔王を倒した、どんなゲームだっけ？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象のアクションコスト-1
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自分を対象にした攻撃-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			3LV改造
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　何度でも使用可
頭		アクセサリー		オート			狐のお面
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2　妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート			BP破損時　行動+2
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1