

キャラクター名
砂上ヶ原 城子 (サジョウガハラ シロコ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	モルフェウス			性別	
オプション	ノイマン	年齢			
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	38 %
出自	死別	経験	永劫の別れ	邂逅	谷修成

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4	5	RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	9r+8	-	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
精鋭	P	N		
FH全体	P 執着	N 侮蔑		
谷	P 信頼	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
ダブルクリエイイト	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: ハンドレッドガンズで武器を二つ作る								
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を作成								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃) 削減	-	
効果: 装甲値無視、ダイス-1個								
マルチウェポン	1	3	メジャー	-	-	(白兵) (射撃)	-	
効果: ふたつの武器を合計								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本的に思い込みが激しく、大体悪そうなやつはみんな自分を騙そうとしていると思って居る。意外にいい奴なのかもと思ったら混乱し始め、簡単にぐらつく。対人関係の決め付けが激しいわりに、自分の意見に自身はない為、本当に疑っていいの不安になりつつ突き進む。

支部長に制されると表面上はすぐ止まるが、内心では疑っている。しかしすぐに自分の意見も疑いだすので、最終的に不安だけが残り、基本言うことを聞く。