キャラクター名

サキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
かわいい服	
クスリ	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定に+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッドジャッジダメージどれか一つを再使用可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージ受けた時のみ任意の未練から狂気点1減少
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕の白兵・肉弾攻撃ダメージ＋１。腕のみ、ダメージに常に「防御1」。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストー１(最低０)する。
胴		はらわた①		オート	なし	なし	
胴		はらわた②		オート	なし	なし	
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
脚		ほね①		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね②		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。